8월 1주차 개인 결과물

1조 황승연

1. 좋았거나 어렵다고 느꼈던 문제

1번 문제지에 있는 5번 자식 객체를 부모타입으로 참조하는 문제가 맘에 들었다.

유튜브 라이브 강의 때 교수님께서 강조하셨던 부분인 것 같은데 수업 때 한번에 이해하기가 힘들어 다시보기 강의로 복습했던 기억이 있다. 복습을 하고 나니 이와 관련된 다형성 문제를 풀어보고 싶었는데 마침 문제로 풀 수 있게되어 좋았다.

2번 문제지의 1번은 나에게는 어려웠다. 개념에 대한 지식이 약해서 어렵게 느껴졌는데 개념을 꼼꼼하게 공부해야겠다고 느꼈다.

2. 풀이 해석

1번 문제지의 5번 같은 경우는 자식 타입을 부모타입으로 참조해서 객체를 생성할 경우 메모리 영역에는 자식객체만큼 생성이 되지만 실제로 사용할 수 있는 것은 부모 객체에 있는 것뿐이다. 그렇기에 자식 객체에 있는 메소드를 사용하려면 자식 객체로 형 변환을 해주어야 사용할 수 있다. 자식 객체를 부모 타입으로 참조했을 때 중요한 부분이 있는데 부모 객체의 메소드를 자식이 오버라이드 했다면 메모리 영역에 생성된 객체에서 가장 최적화된 메소드가 호출이 된다. 5번 문제는 이 부분을 다시 한번 확인할 수 있게 되어서 좋았다.

2번 문제 같은 경우 지역변수와 클래스변수(멤버변수)에 대한 내용인데

클래스 변수는 클래스 내부,메소드 외부에서 선언되며 기본값이 초기화된다.

객체의 상태를 나타내는 변수이기에 상태변수라고도 하며 객체가 만들어질 때 만들어지고 객체가 소멸하면 사라진다.

지역변수는 메소드 내부에 선언되며 반드시 초기화를 해주어야한다. 메소드가 끝나면 메소드 내부에 있는 지역변수는 사라지며 매개변수 또한 지역변수이다.

3.과제 해결하며 경험한 점

cs공부를 많이 해야겠다고 느꼈다.

4. 팀 결과물과 내 결과물의 차이점

팀 결과물을 보니 어려워하는 부분들이 비슷한 것 같았다. 팀 결과물에서는 문제가 첨부되어서 가독성이 더 좋은 것 같다.